

D&D 3.5 - Classe di Prestigio

Maestro Tempestoso

Crediti Addizionali

Creatore:

FeAnPi

Supervisore:

Ferdil

Revisione:

Mokuren

Ultimo aggiornamento:

18/10/2008

“Gli stolti che camminavano nelle tenebre sfidarono le forze della natura. E ne furono annientati”

Un Maestro Tempestoso è un incantatore divino, tipicamente un druido, che ha ottenuto una notevole padronanza degli agenti atmosferici. Questa padronanza si manifesta sia attraverso una maggior padronanza degli incantesimi che si focalizzano sul loro controllo, sia attraverso una incredibile resistenza alle intemperie di origine naturale e non. I Maestri Tempestosi provengono da una lunga linea di apprendisti della natura, che ne studiano con gentilezza e devozione i segreti non per imparare a dominarla, ma per poter convivere con essa arrecando il minor danno possibile a chiunque; la maggior parte dei membri di questa classe di prestigio sono dunque di allineamento buono o neutrale, ma non di rado un discepolo corrotto ha sfruttato le sue capacità di Maestro Tempestoso per dominare le forze naturali e opporsi ai suoi stessi confratelli.

I druidi tendono a essere i più numerosi fra i Maestri Tempestosi, ma non di rado un chierico, pio servitore di una divinità della natura, è stato accolto fra le loro fila.

Dado vita: d8

Requisiti

Per diventare Maestro Tempestoso un personaggio deve soddisfare i seguenti requisiti.

Abilità: Conoscenze (Natura) 8 gradi, Sopravvivenza 8 gradi.

Talenti: Abilità focalizzata (Conoscenze (Natura)), Riflessi Fulminei.

Incantesimi: capacità di lanciare tempesta di nevischio come incantesimo divino

Abilità di classe

Le abilità di classe del Maestro Tempestoso (e le loro caratteristiche chiave) sono: Ascoltare (Sag), Concentrazione (Cos), Conoscenze (Natura), Diplomazia (Car), (Int) Guarire (Sag), Intimidire (Car), Nuotare (For), Osservare (Sag), Sapienza Magica (Int), Sopravvivenza (Sag).

Punti abilità ad ogni livello: 4 + modificatore di Intelligenza.

Privilegi di classe

Le voci seguenti descrivono i privilegi della classe di prestigio del Maestro Tempestoso.

Competenza nelle armi e nelle armature: Un Maestro Tempestoso non ottiene alcuna ulteriore competenza in armi o armature.

Incantesimi: Ad ogni livello di classe conseguito, un Maestro Tempestoso ottiene nuovi incantesimi come se fosse salito di un livello in una qualsiasi classe da incantatore divino precedentemente posseduta; non ottiene nessun altro dei benefici dovuti all'avanzamento di livello in quella classe, soltanto gli incantesimi.

Camminare nella Tormenta (Sop): A partire dal 1° livello, per una volta al giorno più una per ogni livello di classe dispari conseguito,



Maestro Tempestoso

Livello	BAB	Tempra	Riflessi	Volontà	Speciale	Incantesimi
1	+0	+0	+2	+2	Camminare nella Tormenta 1 volta al giorno, Resistenza alle Tempeste Inferiore	+1 livello di classe incantatore divino esistente
2	+1	+0	+3	+3	Maestria Meteorologica +1, Signore delle Tempeste (3 volte al giorno)	+1 livello di classe incantatore divino esistente
3	+2	+1	+3	+3	Camminare nella Tormenta 2 volte al giorno, Resistenza alle Tempeste Migliorata	+1 livello di classe incantatore divino esistente
4	+3	+1	+4	+4	Maestria Meteorologica +2, Signore delle Tempeste (a volontà)	+1 livello di classe incantatore divino esistente
5	+3	+1	+4	+4	Camminare nella Tormenta 3 volte al giorno, Resistenza alle Tempeste Superiore	+1 livello di classe incantatore divino esistente

un Maestro Tempestoso ottiene la capacità di incanalare le energie naturali che si scatenano durante una tempesta per ottenere una limitata capacità di volo. Durante una tempesta egli può, come azione gratuita, ottenere una velocità di volo pari alla sua velocità base sul terreno con manovrabilità perfetta; tale velocità dura per un numero di round pari al suo livello di classe più il modificatore di Saggezza del Maestro Tempestoso (se positivo). Se allo scadere dell'effetto il Maestro Tempestoso è ancora in volo egli precipiterà rovinosamente a terra, come farà se la tempesta si dovesse interrompere mentre è ancora in aria.

Resistenza alle Tempeste Inferiore (Str): Al 1° livello un Maestro Tempestoso ottiene una prima, rudimentale capacità di sopravvivere anche nelle condizioni meteorologiche più estreme. Ottiene resistenza 5 all'elettricità e al freddo.

Maestria Meteorologica (Str): Dal 2° livello in poi, il controllo di un Maestro Tempestoso sugli incantesimi meteorologici si palesa sotto forma di un bonus di +1 al suo Livello dell'Incantatore e alla CD degli incantesimi da lui lanciati appartenenti alle scuole di Evocazione o Invocazione aventi i descrittori Aria, Elettricità o Freddo, così come gli incantesimi di Evocazione aventi le parole “nebbia” e

“tempesta” nel nome. Questo bonus aumenta a +2 al 4° livello.

Signore delle Tempeste (Sop): Per 3 volte al giorno a partire dal 2° livello, un Maestro Tempestoso può far sì che i suoi incantesimi meteorologici evitino di danneggiare un ridotto numero di creature all'interno della loro area di effetto. Come azione rapida, dopo aver lanciato un incantesimo per cui può applicare la sua capacità di classe di Maestria Meteorologica o in un qualsiasi round nel quale i suoi effetti permangono, il Maestro Tempestoso può scegliere un numero di creature pari al suo modificatore di Saggezza (minimo 1), compreso il Maestro Tempestoso stesso, che non ne subiranno gli effetti. A partire dal 4° livello questa capacità può essere usata a volontà.

Resistenza alle Tempeste Migliorata (Str): Al 3° livello la resistenza di un Maestro Tempestoso agli agenti meteorologici aumenta notevolmente. Ottiene resistenza 10 all'elettricità e al freddo.

Resistenza alle Tempeste Superiore (Str): Al 5° livello un Maestro Tempestoso possiede ormai una quasi totale immunità agli agenti meteorologici naturali, e una discreta resistenza anche contro gli incantesimi che ne replicano gli effetti. Ottiene resistenza 15 all'elettricità e al freddo.