

QUALCUNO ATTRAVERSO LE ACQUE, QUALCUNO ATTRAVERSO I DILUVI,

Sei accovacciato accanto a degli arbusti secchi, appena fuori dal nascondiglio del Mustang. I tuoi amici sono lì, accanto a te, e si lanciano occhiate nervose. Come te, hanno dei ripensamenti. Come te, riescono a percepire la morte che aleggia nell'aria e si chiedono se non si tratti della loro morte. Cassie ha un grosso pezzo di acciaio con una corda attaccata, dato che il Mustang soffia fuoco. Jack ha un fucile, dato che il Mustang è troppo rapido per poter essere catturato. William ha una bibbia, dato che il Mustang è il destriero del Diavolo. Hai un coltello perché qualcuno, alla fine, dovrà tagliare la gola del Mustang. È l'ora in cui gli spiriti si risvegliano; in cielo la luna è piena, al suolo c'è del sangue, ancora fresco. Questa notte il Mustang cavalcherà.

CASSIE è una ragazza che viene dalla città. È orgogliosa e impulsiva. È innamorata di te. Quando ha saputo che avevi intenzione di uccidere il Mustang, ha insistito per venire con te. Ha creato uno scudo di acciaio e corda, per proteggerti dal fuoco del Mustang.

JACK è un ragazzo che viene dalle colline. È calmo e riflessivo. Lancia delle occhiate maliziose a William di nascosto. Incide delle croci sulle pallottole: non si mai.

WILLIAM è un ragazzo che viene dalla città. È coraggioso e fedele a Dio. Questa notte è venuto con te senza che nessuno glielo avesse chiesto. Ha portato con sé il Verbo, per colpire l'oscuro cuore del Mustang.

IL MUSTANG

IL MUSTANG È UN INCUBO VIVENTE:
Uno stallone nero con occhi simili a tizzoni ardenti, un respiro infuocato e zoccoli di stridente acciaio. È rapido e mortale. Incarna la più sfrenata crudeltà e brutalità.

Tieni alta la guardia con il Mustang: se riuscirà a coglierti di sorpresa, sicuramente morirai. La notte, però, è fredda e qualcuno ha portato un fiasco di whiskey. I tuoi amici, quindi, riescono a sciogliersi abbastanza per poter parlare e calmarsi, mentre si passano il fiasco per riscaldarsi. Lo accetti a stento: dopotutto sei tu la causa della loro presenza. Lasciali discutere sul motivo per cui sono venuti con te. Lascia che ti chiedano perché il Mustang deve morire. Lasciali parlare tra loro, mentre rimani in silenzio. Alla fine, prima che il sangue che giace al suolo si sia seccato, dai ad ogni tuo compagno una moneta d'argento, presa dalla tua tasca, e pregate insieme.

QUALCUNO ATTRAVERSO IL FUOCO, MA TUTTI ATTRAVERSO IL SANGUE;

QUALCUNO, ATTRAVERSO UN GRANDE DOLORE, RECA ANCORA UNA CANZONE,

Hai solo tre possibilità' contro il Mustang. La prima e' quando il Mustang carica. Il suo possente e caldo respiro sprigiona fuoco e i suoi zoccoli generano scintille. Non devi arretrare ed affrontare le fiamme. Se Cassie puo' proteggerti dal fuoco, forse riuscirai a porre fine al suo getto infuocato.

Ricordi Cassie vicino a te, sul bordo del vecchio ponte ferroviario, concentrata a fissare il tuo riflesso nell'acqua sottostante. Il sole e' alto nel cielo blu. Ella si tende fino a toccarti la mano...

LA MONETA DI CASSIE VIENE LANCIATA: ESSA MOSTRA IL SUO DESTINO. RACCOGLILA!

La seconda possibilità' e' quando il Mustang cavalca. E' troppo veloce per poter essere catturato. Se Jack riuscirà' a colpire la belva da lontano, forse potrai tagliargli i tendini delle zampe così' da non poter farlo più' correre.

Ricordi Jack che batteva disperato alla tua porta, nel cuore della notte, ubriaco e piangente. Il suo volto era sanguinante e tumefatto per i colpi che aveva subito. Più tardi, accarezzava il fucile, parlando della morte...

LA MONETA DI JACK VIENE LANCIATA: ESSA MOSTRA IL SUO DESTINO. RACCOGLILA!

La terza possibilità' e' quando il Mustang, nitrendo e strillando, invoca il Diavolo. Se William riuscirà' a immobilizzare la creatura con il Verbo, allora potrai lottare contro il Mustang nel tentativo di infilargli il coltello nella gola.

Ricordi William, inginocchiato nel fiume, dietro di te, con le sue forti mani sollevate sopra l'acqua e il tuo capo; una benedizione risuonava nell'aria. Gli occhi di William sono chiari e accoglienti. Ti senti libero per la prima volta da anni, ma una domanda affiora sulle tue labbra...

LA MONETA DI WILLIAM VIENE LANCIATA: ESSA MOSTRA IL SUO DESTINO. RACCOGLILA!

Il Mustang e' stato immobilizzato! E' il tuo momento!

Quando lotti col Mustang incapacitato, le monete dei tuoi amici scivolano dalla tua tasca e cadono sul suolo insanguinato. E' un presagio che svelerà' il tuo destino. Alzi il coltello e lo abbassi sulla gola di Mustang, ma sai già' come andrà' a finire.

Sommario

1. Siediti al tavolo con tre amici.
2. Chiedi loro di scegliere un personaggio tra Cassie, Jack e William.
3. Di' loro che state attendendo il Mustang tra gli arbusti bruciati.
4. Qualcuno comincerà' a far girare il fiasco. Tu, Cassie, Jack e William dovrete cominciare a parlavi per un poco. Non accelerate i tempi. Questa fase e' molto importante.
5. Quando vedi il Mustang, urla un avvertimento.
6. Affronta il mostro. Prima, Cassie ti proteggerà' dal fuoco. Cosa farai? Cosa farà' Cassie? Ricorda di avvertire tutti delle azioni del Mustang! Quando il Mustang ti e' addosso, leggi il tuo ricordo di Cassie. Il ricordo e' incompleto. Tu e Cassie dovrete completarlo.
7. Quando il ricordo e' terminato, la moneta di Cassie cade al suolo. Essa mostra il suo destino, benigno (testa) o maligno (croce). Che accadrà' a Cassie? Raccogli la sua moneta e urla un avvertimento a Jack. Il Mustang sta cavalcando!
8. Tu e Jack dovete bloccare il Mustang. Cosa farai? Cosa farà' Jack? Quando Jack sta per sparare con il fucile, leggi il ricordo di Jack. Completa il ricordo e lancia la moneta di Jack, proprio come hai fatto con Cassie. Cosa accadrà' a Jack? Raccogli la moneta e urla un avvertimento a William. Il Mustang sta per evocare il Diavolo!
9. Tu e William dovete bloccare il Mustang con il Verbo. Cosa farai? Cosa farà' William? Quando William legge le parole del Verbo, leggi il ricordo di William. Completa il ricordo e lancia la moneta di William come hai fatto con Cassie e Jack. Cosa accadrà' a William?
10. Finalmente devi lottare da solo contro il Mustang. Cosa farai?
11. Quando alzi il coltello per calarlo sul corpo del Mustang, lancia le tre monete. Le teste rappresentano una sorte benigna, le croci una sorte maligna. Tu e i tuoi amici dovrete guardare le monete per determinare il vostro destino. Cosa accadrà'?

NEL TEMPO DEL GIORNO E DELLA NOTTE