

M A R I O M E R O L A R.P.G.

by Mario Brothers

Nome Giocatore:			
Nome Personaggio:		Sesso:	Anni:
Mestiere:			
Carattere:		Relativo Bonus:	

Caratteristiche:

'o Cellavriello	(CELL)	Intelligenza	
'e Nierve	(NIERV)	Rapidità	
'a Mana Svessa	(SVES)	Abilità Manuale	
'a Guapparia	(GUAP)	Figosità	
'a Squisitezza	(SQUI)	Bellezza e Simpatia	
'o Mazz'	(MAZZ)	Fortuna	
'e Cosce	(COSC)	Agilità	
'a Salute	(SALUT)	Robustezza fisica	
'a Nummenata	(NUM)	Reputazione	
'o Core	(CORE)	E' tutto	

PF = Punti Ferita Subiti

Localazione	Testa	Petto	Braccio dx	Braccio sx	Gamba dx	Gamba sx
Val. Protezione						

TS	Condizione	Punti Ferita		Morte	Stun
TS	<i>Stai buono</i>			0	0
	<i>Schiaffiato</i>			0	-1
	<i>Intorzato</i>			0	-2
MAD	<i>Struppato</i>			0	-3
	<i>Abbofato 'e paccare</i>			0	-4
	<i>'Ngrassato 'e cavece</i>			-1	-5
	<i>'Nnummacato</i>			-2	-6
MM	<i>Allavinato 'e sangue</i>			-3	-7
	<i>Scurmato 'e sangue</i>			-4	-8
	<i>Schiattato 'nguorpo</i>			-5	-9

Abilità:

'o Cellavriello		Fare amicizia col negro		'a Nummenata	
Portare l'alfetta		Scroccare		Core 'e Preta	
Portare la macchina		'a Salute		'e Proprietà	
Portare lo sciarraballo		Mazziare		'e Paccare	
'a Rucazione		Natare		'a Nervatura	
Sgamare		Rozzezza		'o Core	
Spikinglisc		Allucare		Allevare	
'a Guapparia		Vottare		Cantare	
Conoscenza dei bassi		'a Mana Svessa		'a Galanteria	
Conoscenza dei criminali		Fare 'o Cafè		Poteri Spirituali	
Fottere il prossimo		Fottere/portare motorini		Suonare	
Male parole		Scassinare		'e Nierve	
'e Male Servizio		Zappare		Accuarsi	
Rapinare		'o Mazz'		Cannone	
Scippar		Scanziare		Coltelazzo	
Spaventare		Giocare al lotto		Fucilazzo	
'a Squisitezza		'e Cosce		Impostare	
Campare		Fuire		Pistole	
'o Complet		Zompare		Scoppetta	
Contare Palle				Sparare in diagonale	

Armi:

Santi ed Equipaggiamento:

--	--