

AREA GIOCHI DI RUOLO (categoria: GAMES)

Il gioco di ruolo apre le porte ai mille mondi della fantasia, ecco perchè è così importante per noi del SiF! E quest'anno sono davvero tante le possibilità di immergersi nelle atmosfere più epiche: pirati arretranti, creature magiche, misteriosi vampiri, eroici avventurieri e persino orde di zombie!

Fulcro dell'area GdR è il Palazzo Fruscione, dove gli intraprendenti ragazzi della Tana dei Goblin giungeranno da Salerno, Napoli e Benevento per coinvolgervi in ben quattro differenti meraviglie, in una evoluzione del GdR architettata con enfasi scenica, costumi, musiche, luci e videoproiezioni per una esperienza interattiva totale:

1 - **"Ognuno per se e il diavolo per tutti"**

Ambientazione: Invasione Pirata!

Modulo di gioco: home made rules

Big Jones, un veliero ricco di tesori, si è arenato lungo la scogliera maledetta e nessuno è sopravvissuto. Si sussurra fra i pirati che strane creature si annidino nelle profondità e terribili popolazioni aborigene dominino le isole vicine alla scogliera. Voi ciurma della Predatrice Volante, sotto il comando del capitano Leandross, percorrerete quella rotta in cerca dei tesori della Big Jones sfidando il mare ed i suoi pericoli. Ma non è finita: anche altri pirati si stanno muovendo sulle stesse rotte!

2 - **"Un'ora al buio"**

Ambientazione: Invasione Zombie!

Modulo di gioco: home made rules

Un terribile morbo ha portato la specie umana sull'orlo dell'estinzione. Dai centri profughi, organizzatisi per la sopravvivenza, gruppi di esploratori vengono inviati per recuperare risorse preziose nelle città oramai perdute ed invase dai "Non-vivi". Una volta individuato l'edificio della missione avrete un'ORA...al termine di questa, l'elicottero lascerà dietro di se le urla di disperazione di coloro che indietro resteranno!!!

3 - **"Il cifrario del sangue"**

Ambientazione: Invasione di orchi!

Modulo di gioco: D&D 3.5

Un antico nemico trama nell'ombra: la morte è la sua promessa. Il destino del popolo atlassiano è nelle mani degli impavidi eroi che combatteranno per estirpare il male e l'orrore, ben coscienti che se fallissero... la morte sarebbe solo il più dolce dei doni.

4 - **"Ondata di violenza"**

Ambientazione: Invasione di vampiri!

Modulo di gioco: Vampiri The Masquerade

Nella zona orientale della metropoli, il cuore del Bronx cittadino, è scattato lo stato dall'erta: un'ondata di violenza incontenibile sta terrorizzando la popolazione, mettendo a ferro e fuoco le strade. Ma se anche i Vampiri locali stanno interessandosi alla questione, allora questi atti di violenza sono di sicuro più pericolosi

di quel che sembrano. Prima che la situazione degeneri, qualcuno dovrà recarsi lì e venire a capo del problema. Prendi le tue cose e metti da parte la paura: si parte per una gita nel Bronx...

Ma le meraviglie del Palazzo Fruscione non finiscono qui: l'associazione Nerderia in Compagnia presenta il suo adattamento di "**Fallout Paper & Pencil**", il gioco di ruolo da tavolo ideato da Jason Mical e ispirato alla celebre saga di videogiochi Post-Apocalittici che presto tornerà con il 4° capitolo videoludico. Armatevi di dadi e preparatevi a giocare nei panni di Umani, Robot, Supermutanti, Ghoul o Deathclaw nell'atmosfera tipica della Zona Contaminata, circondati da Tappi, bottiglie di Nuka Cola e gadget del famoso brand Bethesda. War, war never changes!!!

In Villa Comunale invece, dagli amici del Guiscardo potrete provare il **Gioco di Ruolo dell'anno 2014**: l'ambito premio di Lucca Comics & Games è stato vinto per questa edizione da "**Savage Worlds**", l'innovativo sistema di gioco rapido e furibondo di Shane Lacy Hensley edito in Italia da JollyTroll. Gustatelo in prova ai tavoli da gioco e poi passate al corner shop del SiF, dove troverete i manuali basilari per giocare e le mille avventure disponibili: fantasy, western, piratesche e persino ambientate in Italia!

Presso Il Guiscardo e l'Arena di Helas potrete cimentarvi anche nei gdr più classici e conosciuti, come Dungeons&Dragons, Sine Requie e Brass Age.