



Il Richiamo di Cthulhu

1920

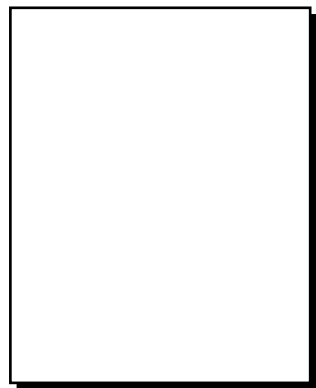
Scheda dell'Investigatore

CARATTERISTICHE DELL'INVESTIGATORE			
Nome del Giocatore	FOR	DES	INT
Nome dell'Investigatore	COS	FAS	MAN
Professione	TAG	SAN	EDU
Sesso Età	Tiro Idea	Bonus al Danno	Tiro Fortuna
Titoli di Studio	99 - Miti di Cthulhu	Conoscenze	
Luogo di Nascita			
Disordini Mentali			

PUNTI SANITÀ												
Pazzia Permanente = 0												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91
92	93	94	95	96	97	98	99					

PUNTI MAGIA												
Svenuto												
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36		

PUNTI FERITA						
Svenuto						
Morto	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35			



ABILITÀ DELL'INVESTIGATORE E PROBABILITÀ DI SUCCESSO			
<input type="checkbox"/> Antropologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Lanciare (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Archeologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Legge (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Arrampicarsi (40%)	_____	Lingua (Altra) (00):	_____
Arte (05%):	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Arti Marziali (00)	_____	Lingua (Madre) (EDU x 5):	_____
<input type="checkbox"/> Ascoltare (25%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Astronomia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Manovrare Mezzi Pesanti (00)	_____
<input type="checkbox"/> Biblioteconomia (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Biologia (00)	_____	Miti di Cthulhu (00)	_____
<input type="checkbox"/> Cavalcare (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Nascondersi (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Celare (15%)	_____	<input type="checkbox"/> Nuotare (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Chimica (00)	_____	<input type="checkbox"/> Occultismo (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Contabilità (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Orientamento (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Contrattare (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Pilotare (00):	_____
<input type="checkbox"/> Convincere (15%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Farmacologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Fisica (00)	_____	<input type="checkbox"/> Pronto Soccorso (30%)	_____
<input type="checkbox"/> Fotografia (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Psicoanalisi (00)	_____
<input type="checkbox"/> Geologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Psicologia (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Guidare Auto (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Raggiare (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Individuare (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Reputazione (15%)	_____
<input type="checkbox"/> Intrufolarsi (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Riparazione Elettrica (10%)	_____
		<input type="checkbox"/> Riparazione Meccanica (20%)	_____
		<input type="checkbox"/> Saltare (25%)	_____
		<input type="checkbox"/> Scassinare (00)	_____
		<input type="checkbox"/> Schivare (DES x 2)	_____
		<input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%)	_____
		<input type="checkbox"/> Storia (20%)	_____
		<input type="checkbox"/> Storia Naturale (10%)	_____
		<input type="checkbox"/> _____	_____
		<input type="checkbox"/> _____	_____
		<input type="checkbox"/> _____	_____
		<input type="checkbox"/> _____	_____
		Armi da Fuoco	
		<input type="checkbox"/> Uso Fucile (25%)	_____
		<input type="checkbox"/> Uso Mitra (15%)	_____
		<input type="checkbox"/> Uso Mitragliatrice (15%)	_____
		<input type="checkbox"/> Uso Pistola (20%)	_____
		<input type="checkbox"/> Uso Shotgun (30%)	_____

ARMI DA FUOCO							
Arma	%Abilità Corrente	Danno Provocato	Gittata Base	Colpi /Round	Colpi nel Caricatore	MAL	Punti Danno
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

ARMI CORPO A CORPO				
Attacco o Arma	% Abilità Corrente	Danno Provocato	Attacchi /Round	Punti Danno
<input type="checkbox"/> Calcio (25%)				
<input type="checkbox"/> Presa (25%)				
<input type="checkbox"/> Pugno (50%)				
<input type="checkbox"/> Testata (10%)				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

È permesso fotocopiare questa scheda solo per uso personale - copyright © 1997, Stratelibri srl

DATI PERSONALI

Nome dell'Investigatore	Episodi di Pazzia
Residenza	
Descrizione	Ferite
Famiglia e Amici	Segni Particolari

STORIA DELL'INVESTIGATORE

REDDITO E RISPARMI

Reddito	Denaro Disponibile
Risparmi	
Proprietà Personali	
Possedimenti	

EQUIPAGGIAMENTO

VOLUMI DEI MITI LETTI

ARTEFATTI MAGICI/INCANTESIMI

Artefatti	Incantesimi

ENTITÀ INCONTRATE

È permesso fotocopiare questa scheda solo per uso personale - copyright © 1997, Stratelibri srl