



# Il Richiamo di Cthulhu

1990

## Scheda dell'Investigatore

### CARATTERISTICHE DELL'INVESTIGATORE

Nome del Giocatore	FOR	DES	INT
Nome dell'Investigatore	COS	FAS	MAN
Professione	TAG	SAN	EDU
Sesso      Età	Tiro Idea	Bonus al Danno	Tiro Fortuna
Titoli di Studio	99 - Miti di Cthulhu	Conoscenze	
Luogo di Nascita			
Disordini Mentali			

### PUNTI SANITÀ

<b>Pazzia Permanente</b> = 0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34
35	36	37	38	39	40	41
42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97
98	99					

### PUNTI MAGIA

<b>Svenuto</b>	0	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34
35	36				

### PUNTI FERITA

<b>Morto</b>	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35			

### ABILITÀ DELL'INVESTIGATORE E PROBABILITÀ DI SUCCESSO

<input type="checkbox"/> Antropologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Intrufolarsi (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Riparazione Meccanica (20%)	_____
<input type="checkbox"/> Archeologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Lanciare (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Saltare (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Arrampicarsi (40%)	_____	<input type="checkbox"/> Legge (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Scassinare (00)	_____
Arte (05%):	_____	Lingua (Altra) (00):	_____	<input type="checkbox"/> Schivare (DES x 2)	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Seguire Tracce (10%)	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Storia (20%)	_____
<input type="checkbox"/> Arti Marziali (00)	_____	Lingua (Madre) (EDU x 5):	_____	<input type="checkbox"/> Storia Naturale (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Ascoltare (25%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Uso Computer (00)	_____
<input type="checkbox"/> Astronomia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Manovrare Mezzi Pesanti (00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Biblioteconomia (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Biologia (00)	_____	Miti di Cthulhu (00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Cavalcare (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Nascondersi (10%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> Celare (15%)	_____	<input type="checkbox"/> Nuotare (25%)	_____	<b>Armi da Fuoco</b>	
<input type="checkbox"/> Chimica (00)	_____	<input type="checkbox"/> Occultismo (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Uso Fucile (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Contabilità (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Orientamento (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Uso Mitra (15%)	_____
<input type="checkbox"/> Contrattare (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Orientamento (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Uso Mitragliatrice (15%)	_____
<input type="checkbox"/> Convincere (15%)	_____	Pilotare (00):	_____	<input type="checkbox"/> Uso Pistola (20%)	_____
<input type="checkbox"/> Elettronica (00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Uso Shotgun (30%)	_____
<input type="checkbox"/> Farmacologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____		
<input type="checkbox"/> Fisica (00)	_____	<input type="checkbox"/> Pronto Soccorso (30%)	_____		
<input type="checkbox"/> Fotografia (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Psicoanalisi (00)	_____		
<input type="checkbox"/> Geologia (00)	_____	<input type="checkbox"/> Psicologia (05%)	_____		
<input type="checkbox"/> Guidare Auto (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Raggiare (05%)	_____		
<input type="checkbox"/> Individuare (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Reputazione (15%)	_____		
		<input type="checkbox"/> Riparazione Elettrica (10%)	_____		

### ARMI DA FUOCO

Arma	%Abilità Corrente	Danno Provocato	Gittata Base	Colpi /Round	Colpi nel Caricatore	MAL	Punti Danno
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

### ARMI CORPO A CORPO

Attacco o Arma	% Abilità Corrente	Danno Provocato	Attacchi /Round	Punti Danno
<input type="checkbox"/> Calcio (25%)				
<input type="checkbox"/> Presa (25%)				
<input type="checkbox"/> Pugno (50%)				
<input type="checkbox"/> Testata (10%)				
<input type="checkbox"/>				

È permesso fotocopiare questa scheda solo per uso personale - copyright © 1997, Stratelibri srl

**DATI PERSONALI**

Nome dell'Investigatore	Episodi di Pazzia
Residenza	
Descrizione	Ferite
Famiglia e Amici	Segni Particolari

**STORIA DELL'INVESTIGATORE**


**REDDITO E RISPARMI**

Reddito	Denaro Disponibile
Risparmi	
Proprietà Personali	
Possedimenti	

**EQUIPAGGIAMENTO**


**VOLUMI DEI MITI LETTI**


**ARTEFATTI MAGICI/INCANTESIMI**

Artefatti	Incantesimi

**ENTITÀ INCONTRATE**


È permesso fotocopiare questa scheda solo per uso personale - copyright © 1997, Stratelibri srl