



Il Richiamo di Cthulhu

I secoli Bu

Scheda dell'Investigatore

CARATTERISTICHE DELL'INVESTIGATORE

Nome del Giocatore	FOR _____	DES _____	INT _____
Nome dell'Investigatore	COS _____	FAS _____	MAN _____
Professione	TAG _____	SAN _____	EDU _____
Sesso Età	Tiro Idea _____	Bonus al Danno _____	Tiro Fortuna _____
Lord/Ordine	99 - Miti di Cthulhu _____	Conoscenze _____	
Luogo di Nascita			
Disordini Mentali			

PUNTI SANITÀ

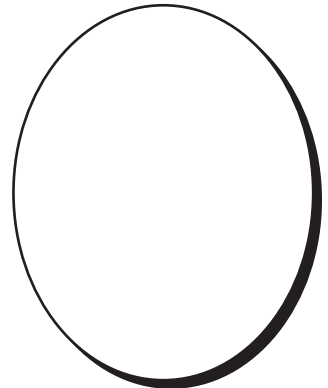
Pazzia Permanente =	0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86
87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99			

PUNTI MENTE

Svenuto	0	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34
35	36				

PUNTI FERITA

	SVENUTO					
Morto	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35			



ABILITÀ DELL'INVESTIGATORE E PROBABILITÀ DI SUCCESSO

<input type="checkbox"/> Arrampicarsi	40%	_____	Lingua (Altra)	01%	_____	<input type="checkbox"/> Saltare	25%	_____
<input type="checkbox"/> Arte	05%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	<input type="checkbox"/> Schivare	DES x2%	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	Scienza	01%	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Artigianato	05%	_____	Lingua (Madre)	EDU x5%	_____	<input type="checkbox"/> Scrivere Lingua	01%	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	<input type="checkbox"/> Medicina	01%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	Miti di Cthulhu	00%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	<input type="checkbox"/> Mondo Naturale	10%	_____	<input type="checkbox"/> Seguire Tracce	10%	_____
<input type="checkbox"/> Ascoltare	25%	_____	<input type="checkbox"/> Nascondersi	10%	_____	<input type="checkbox"/> Status	15%	_____
<input type="checkbox"/> Biblioteconomia	EDUx2%	_____	<input type="checkbox"/> Nuotare	25%	_____	<input type="checkbox"/> Testata	10%	_____
<input type="checkbox"/> Calcio	25%	_____	<input type="checkbox"/> Occulto	05%	_____	Altre Abilità	_____	_____
<input type="checkbox"/> Cavalcare	05%	_____	<input type="checkbox"/> Orientamento	10%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Celare	15%	_____	<input type="checkbox"/> Pilotare Imbarcazione	01%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Contabilità	10%	_____	<input type="checkbox"/> Pozioni	01%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Contrattare	05%	_____	<input type="checkbox"/> Presa	25%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Convincere	15%	_____	<input type="checkbox"/> Pronto Soccorso	30%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Guidare Carri	20%	_____	<input type="checkbox"/> Pugno	50%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Individuare	25%	_____	<input type="checkbox"/> Raggiare	05%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Intrufolarsi	10%	_____	<input type="checkbox"/> Regni (Altri)	01%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Intuito	05%	_____	<input type="checkbox"/> Regno (Natale)	20%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Lanciare	25%	_____	<input type="checkbox"/> Riparare/Inventare	20%	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____

ARMI CORPO A CORPO

Attacco o Arma	% Abilità Corrente	Danno Provocato	1 o 2 mani	Gittata	Attacchi /Round	Punti Danno
<input type="checkbox"/> Calcio (25%)	_____	1D6+BD	0	al tocco	1	no
<input type="checkbox"/> Presa (25%)	_____	speciale	2	al tocco	1	no
<input type="checkbox"/> Pugno (50%)	_____	1D3+BD	1	al tocco	1	no
<input type="checkbox"/> Testata (10%)	_____	1D4+BD	0	al tocco	1	no
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

DATI PERSONALI

Nome dell'Investigatore	Episodi di Pazzia
Residenza	
Descrizione	Ferite
Famiglia e Amici	Segni Particolari



STORIA DELL'INVESTIGATORE

REDDITO E RISPARMI

Reddito
Risparmi (dove)
Denaro Disponibile
Proprietà Personali
Possedimenti

EQUIPAGGIAMENTO

VOLUMI DEI MITI LETTI

ENTITÀ INCONTRATE



ARTEFATTI MAGICI-INCANTESIMI

Artefatti	Incantesimi