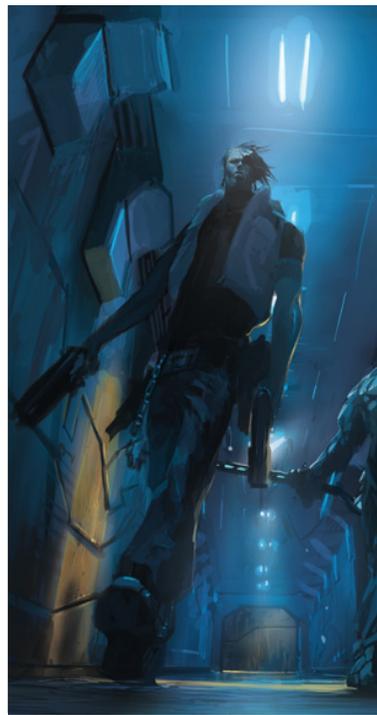


# GHOST/ECHO

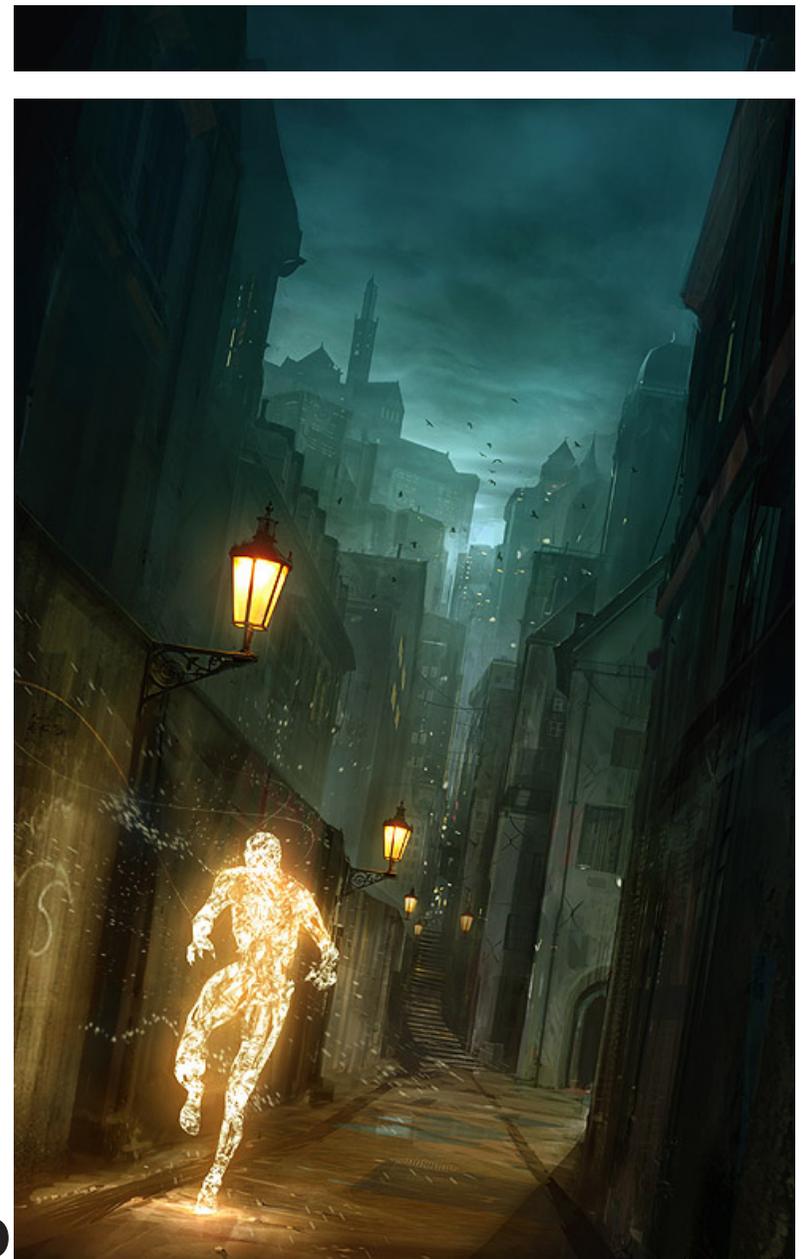
**/GRUPPO**  
**.SPIRALE**  
**.DEMONE**  
**.SCAFO**  
**.PRESA**  
**.VOLPE**

**/GLI ALTRI**  
VELENO  
CHILO  
BIANCO  
MUTAZIONE  
ORSO  
LAGO  
NULLITA'  
GRU  
BREAKER  
SLITTA  
ASSE  
CAVO  
RUOTA  
BANNER  
CHIAVISTELLO  
CARRIERA  
CATENA  
CAMMINATORE

**/I LUOGHI**  
L'OSSERVATORIO  
CHIESA  
LE ROVINE  
CENTRO  
PARCO ECHO  
LA STAZIONE  
IL CARNEVALE NOTTURNO  
I CANALI  
PONTE CITTADINO  
IL CHIODO E LA BOTTIGLIA  
CANDLE STREET  
PIAZZA EARTHQUAKE  
LE SEI BRACCIA  
LE OFFICINE  
IL NERO CIRCOLO  
CATHEDRAL HILL  
L'INDUSTRIA  
BELLTOWN

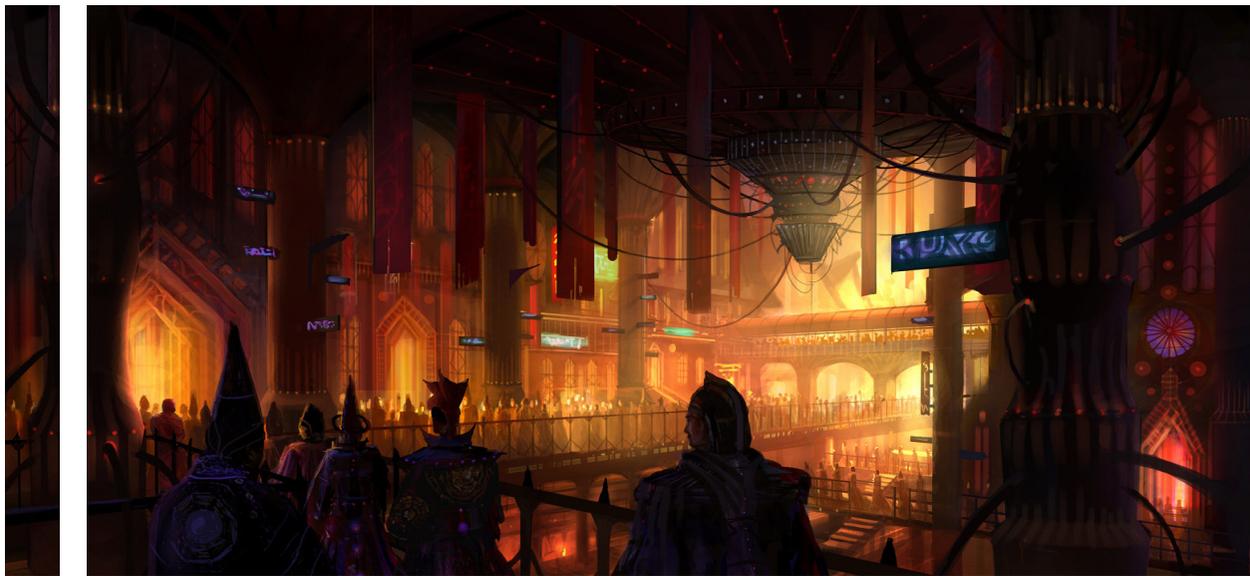


**/SPETTRI**  
**.CANI**  
**.VIPERE**  
**.FALCHI**  
**.RAGNI**  
**/STRUMENTO**  
**.PIETRE**  
**.CARTA**  
**.METALLO**



**/DI** John Harper **//ISPIRAZIONE** Vincent Baker .Dan Aykroyd .Wachowsky Bros .Jord Weisman  
**/GRAFICA** .J.Vandijk  
.P. Straub .Razer  
**/TRADUZIONE** darkdrow  
**/REVISIONE** rafman  
**/IMPAGINAZIONE** Bagi  
**//NOTA** Questo gioco è incompleto. Ha bisogno del tuo aiuto per completarsi.

# SEZ.01



## //TIRA I DADI QUANDO

- .AGISCI SOTTO PRESSIONE
- .TI STAI INFILTRANDO O STAI DERUBANDO QUALCUNO
- .SUBISCI DANNI
- .FAI DEL MALE A QUALCUNO
- .CERCHI DI MANIPOLARE QUALCUNO O DI RIMANERE IMPERTURBABILE
- .INCANALI IL POTERE SPETTRALE
- .ASCOLTI GLI ECHI

//**QUANDO TIRI I DADI** TIRA UN DADO PER OGNI MINACCIA E OBIETTIVO, E POI ASSEGNA IL RISULTATO DI OGNI DADO AD OGNUNO DI ESSI PER SCOPRIRE COSA SUCCUDE.

+ QUANDO SEI PARTICOLARMENTE ABILE NELL'AZIONE CHE STAI COMPIENDO, TIRA UN DADO AGGIUNTIVO.

## //RISULTATI DEI DADI: OBIETTIVI

- 1-2 L'OBIETTIVO FALLISCE E LA POSSIBILITA' VIENE PERDUTA (SINO A CHE NON CAMBIA LA SITUAZIONE ATTUALE)
- 3-4 L'OBIETTIVO VIENE PARZIALMENTE RAGGIUNTO E LA POSSIBILITA' NON E' SVANITA
- 5-6 L'OBIETTIVO VIENE SODDISFATTO

## //RISULTATI DEI DADI: MINACCE

- 1-2 LA MINACCIA SI CONCRETIZZA.
- 3-4 LA MINACCIA SI CONCRETIZZA PARZIALMENTE ED E' SEMPRE PRESENTE.
- 5-6 LA MINACCIA NON SI CONCRETIZZA

## //QUANDO UNA MINACCIA E' SEMPRE

**PRESENTE** TRASCRIVILA SU UN PEZZO DI CARTA E PIAZZALA DINANZI A TE. IN QUALSIASI MOMENTO IL GM O GLI ALTRI GIOCATORI POTRANNO AGGIUNGERE QUELLA MINACCIA AL TIRO (AL POSTO DELLA MINACCIA CHE POTRESTI AGGIUNGERE NORMALMENTE).

## //OBIETTIVI + MINACCE

GLI OBIETTIVI E LE MINACCE VENGONO SEMPRE TRATTATI NELL'AMBITO DELL'AZIONE. DEVI DECIDERE QUALE SIA IL TUO OBIETTIVO: ALCUNI OBIETTIVI TIPICI SONO PRESENTATI QUI DI SEGUITO.

- + OGNI AZIONE E' LEGATA A UNA CERTA MINACCIA.
- + IL GM PUO' IDEARE UNA SECONDA MINACCIA. PUOI CREARE UNA SECONDA MINACCIA PER + TIRARE UN DADO IN PIU'.

//**QUANDO AGISCI SOTTO PRESSIONE**, PUOI COMPLETARE UNA SEMPLICE PROVA MENTRE SEI FERITO O IN PERICOLO, SPOSTARTI IN UN'AREA PERICOLOSA O AIUTARE QUALCUNO IN PERICOLO.

+ MINACCIA: **SUBISCI DANNI**

//**QUANDO TI STAI INFILTRANDO O STAI DERUBANDO QUALCUNO**, PUOI MUOVERTI SENZA ESSERE VISTO, RUBARE UN OGGETTO, TENDERE UN AGGUATO O SABOTARE LE MISURE DI SICUREZZA.

+ MINACCIA: **VIENI SCOPERTO**

//**QUANDO SUBISCI DANNI**, PUOI RESISTERE A GRAVI FERITE, RESISTERE AL DOLORE O FAR COLPO CON LA TUA COSTITUZIONE.

+ MINACCIA: **SEI INCAPACITATO**

//**QUANDO FAI DEL MALE A QUALCUNO**, PUOI DIRE LA TUA IN COMBATTIMENTO, INTIMIDIRE QUALCUNO, UCCIDERE O DISTRUGGERE QUALCOSA.

+ MINACCIA: **FAI DEL MALE SENZA VOLERLO**

//**QUANDO CERCHI DI MANIPOLARE QUALCUNO O DI RIMANERE IMPERTURBABILE**, PUOI SCOPRIRE UNA MENZOGNA, FARE BELLA FIGURA, NON SBILANCIARTI, STRAPPARE UNA PROMESSA, SCOPRIRE QUALCOSA DI POCO CHIARO O CONCLUDERE UN ACCORDO A TUO VANTAGGIO.

+ MINACCIA: **VIENI MESSO ALLE CORDE**

//**QUANDO INCANALI IL POTERE SPETTRALE**, PUOI LANCIARE UN POTERE SOVRANNATURALE, PERCEPIRE EVENTI DISTANTI, ENTRARE/USCIRE DAL MONDO DEI FANTASMI O COMUNICARE CON GLI SPETTRI.

+ MINACCIA: **SUBISCI UNA REAZIONE NEGATIVA SOVRANNATURALE E DANNOSA**

//**QUANDO ASCOLTI GLI ECHI**, PUOI RIVEDERE EVENTI ACCADUTI NEL PASSATO, PERCEPIRE EVENTI DISTANTI O LEGGERE I FLUSSI DI PENSIERO PIU' VICINI.

+ MINACCIA: **ATTIRI LE ATTENZIONI DI UNO O PIU' SPETTRI**

## //SITUAZIONE INIZIALE

MENTRE VAGAVI NEL MONDO SPETTRALE IL TUO GRUPPO E' STATO UCCISO. CADI IN UN' IMBOSCATA, INSEGUITO DA SPETTRI AFFAMATI.

**GM:** DETTAGLIA IL GIOCO USANDO /GLI ALTRI E/I LUOGHI DELLA SEZ.1

## //DOMANDE A CUI DOVRAI RISPONDERE NEL CORSO DELLA PARTITA

PERCHE' IL TUO GRUPPO HA BISOGNO DI QUESTE ATTREZZATURE? QUALI POTERI POSSIEDONO I MEMBRI DEL TUO GRUPPO? A COSA ASSOMIGLIA IL MONDO DEI FANTASMI? E IL MONDO REALE? COSA SONO GLI ECHI? E GLI SPETTRI?

# SEZ.02