

Spirito _____ Livello _____

Nature _____ Inclinazioni _____

Passato e scopo _____

Arma _____ CEL

Corpo _____ CEL

Qualità	Spirito	Corpo	Totale	+	
Violenza (VI)	+	+	<input type="text" value=""/>	+	<input type="text" value=""/>
Movimento (MO)	+	+	<input type="text" value=""/>	+	<input type="text" value=""/>
Interazione (IN)	+	+	<input type="text" value=""/>	+	<input type="text" value=""/>
Magia (MA)	+	+	<input type="text" value=""/>	+	<input type="text" value=""/>

Dadi Azione

Azione Migliorata

Valore (VI+MO+IN+15)

Capacità	
	N° min _____

Armatura

Fisica  Magica

Punti Magia (MA+MA) 

Eroismo

Equipaggiamento e Ricchezze

una miseria un po' di soldi un piccolo tesoro una ricchezza

Anime

LA1 LA6

LA2 LA7

LA3 LA8

LA4 LA9

LA5 LA10

Colore Primario _____ N° min <input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 15	Colore Secondario _____ N° min <input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 15

Incantesimo attivo...	Risultato	Lanciato da...	Effetti e note