

SOMMARIO

1. PERSONAGGI 1

Attributi e tratti	1
Valori di Combattimento	2
Creazione dei Personaggi	3
Tempi Narrativi	6
Esperienza	8
Classi Avanzate	9

2. TALENTI 13

Abilità Speciali	21
------------------	----

3. REGOLE 23

Prove	23
Combattimento	25
Danni e Guarigione	26
Combattimento Avanzato	28
Veicoli in combattimento	31
Regole di combattimento opzionali	32

4. EQUIPAGGIAMENTO 33

5 VEICOLI 37

Modifiche	41
-----------	----

6. GUIDARE 43

Combattimento	43
---------------	----

7 PERLUSTRAZIONE 47

8. LIVELLO DI PERICOLO 49

9. IL MASTER 51

Episodi	52
Stagione	53
Archi Narrativi	53

10. AVVERSARI 55

Avversari Umani	57
Animali	59

AMBIENTAZIONI

I. SLAYERS OF ZOMBIES 63

Un mondo senza vivi	65
Nuove Regole	66
Cinque Continenti Morti	67
Zombie	69
Ibridi	71
Incontri	72

II. SLAYERS OF ALIENS 73

Un Mondo Alieno	75
Nuove Regole	76
Classificazione degli Alieni	77
Alleati Alieni	77
Alieni	79
Mezzosangue	81
Incontri	82

III. SLAYERS OF THE OPER ROAD - PRERELEASE 83

Un Mondo di Follia	85
Trailer	86
Regole Speciali	86
Veicoli	86
Nuovo Equipaggiamento	88
Nuove Regole	89
Mutanti	90
Avventura: Un Fiume di guai	91

APPENDICI

APPENDICE I: MAGIA 95

Nuove Regole	96
--------------	----

APPENDICE II: OBIETTIVI 103